



WEISHAUPT

Innenausbau

Handwerk. Stil. Einklang.

Weishaupt AG Innenausbau besteht seit 1918 – und ist nach wie vor ein Familienbetrieb. In Appenzell leben wir unsere Begeisterung fürs Schreinerhandwerk, legen Wert auf einen Innenausbau mit persönlicher Note und sind eingespielt wie ein Orchester. Wir führen vielseitige und massgeschneiderte Projekte in der ganzen Schweiz durch, die höchsten Qualitätsansprüchen gerecht werden und eine ausgewählte Kundschaft ansprechen.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir eine\*n

## Leiter\*in Planung & AVOR

### Dein Aufgabengebiet:

- Teamleitung von ca. 8 Personen im Bereich Planung & AVOR inklusiv Arbeitseinteilung
- Projektleitung von kleinen und mittleren Kundenprojekten
- Terminplanung in Koordination mit dem Betriebs- und Produktionsleiter
- Projektcontrolling inklusiv Sicherstellen der termingerechten Abrechnung sowie der konsequenten Umsetzung des Regieprozesses aller Projekte
- Aufstiegsmöglichkeit in die Geschäftsleitung
- Optional: Unterstützung im Bereich Kalkulation

### Dein Profil:

- Abgeschlossene Ausbildung zum\*r Schreiner\*in EFZ, Weiterbildung als Fertigungsspezialist\*in oder Projektleiter\*in von Vorteil
- Mindestens 5 Jahre Erfahrung in der Arbeitsvorbereitung oder als Projektleiter\*in
- Erfahrung als Teamleiter\*in von Vorteil
- Gute Kenntnisse in 2D und 3D-CAD, Erfahrung mit dem Umgang von Borm Business von Vorteil
- Teamplayer\*in mit selbständiger, effizienter und exakter Arbeitsweise

### Wir bieten:

- Anspruchsvolle, vielseitige sowie verantwortungsvolle Tätigkeit mit Entwicklungspotenzial
- Kunden, die einen individuellen Innenausbau schätzen
- Moderne Infrastruktur inklusiv 3D-CAD System
- Ein kollegiales und motiviertes Team

Haben wir Dein Interesse geweckt? Dann sende uns Deine Bewerbung mit den üblichen Unterlagen per E-Mail oder schriftlich an [info@weishaupt.ch](mailto:info@weishaupt.ch). Für Fragen steht Dir Mario Signer, Betriebsleiter, gerne unter 071 788 04 52 zur Verfügung. Wir freuen uns auf Deine Kontaktaufnahme.